

Contactar

juancarlosgallardo87@gmail.com

www.linkedin.com/in/juan-carlos-gallardo-caballero-7065b9255

(LinkedIn)

github.com/JCSystemDev

(Personal)

jcsystemdev.github.io./ (Personal)

Aptitudes principales

SQL

Desarrollo web back end

Spring Framework

Certifications

Diseño Ágil de Sistemas

Python Essentials 1

Desarrollo de aplicaciones básicas

Make a 2d Platformer in Unity 2020 using Design patterns

Learn to Create a Metroidvania Game using Unity & C#

Juan Carlos Gallardo Caballero

Full Stack Developer | 2D Game Developer | Sound Technician | Java | Python | C# | Spring Boot | Unity | QT

Valparaíso, Región de Valparaíso, Chile

Extracto

Mi nombre es Juan Carlos Gallardo. Soy titulado de tecnología en sonido. Estudié 2 años desarrollo de videojuegos en Unity. Actualmente estoy estudiando Ingeniería en informática en INACAP y finalicé un Bootcamp Fullstack de JAVA.

Me gustaria poder trabajar desarrollando software, videojuegos y proyectos audiovisuales en el área de sonido.

Experiencia

Profesional independiente

Desarrollador de videojuegos

marzo de 2022 - Present (1 año 6 meses)

Profesional independiente

Técnico en Sonido

marzo de 2016 - Present (7 años 6 meses)

Educación

INACAP

Ingeniería , Ingeniería informática · (marzo de 2022 - diciembre de 2025)

Awakelab

Aplicaciones Full Stack Java Trainee, Programación informática, aplicaciones específicas · (marzo de 2023 - agosto de 2023)

Duoc UC

Tecnicatura, Tecnología en sonido · (marzo de 2013 - septiembre de 2015)